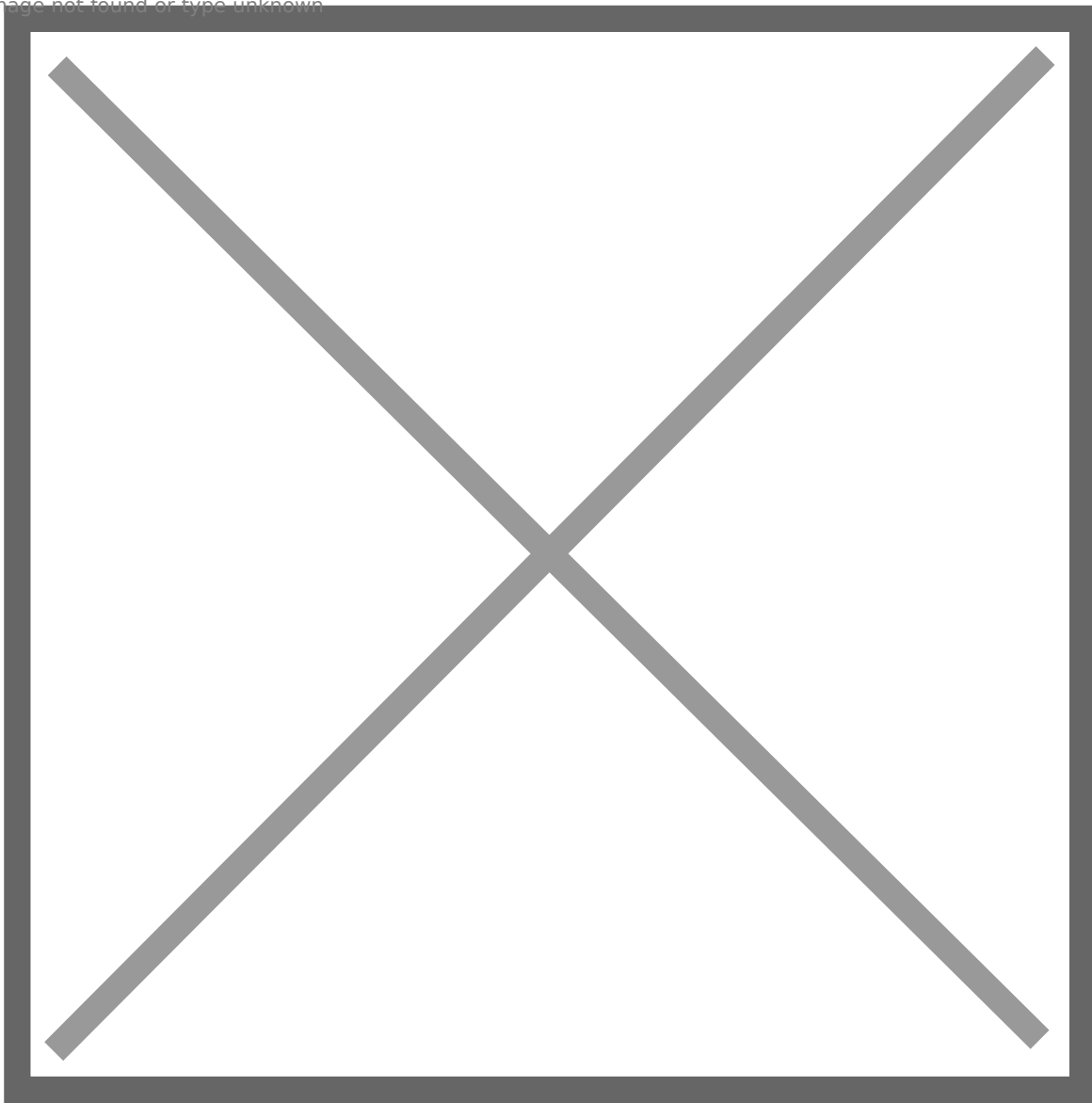


Lieder neu anlegen und bearbeiten

1. Neuen Song hinzufügen

Ist ein Song noch nicht durch die Suchfunktion zu finden, so muss dieser noch im Programm hinzugefügt werden. Dafür gibt es zwei Möglichkeiten:

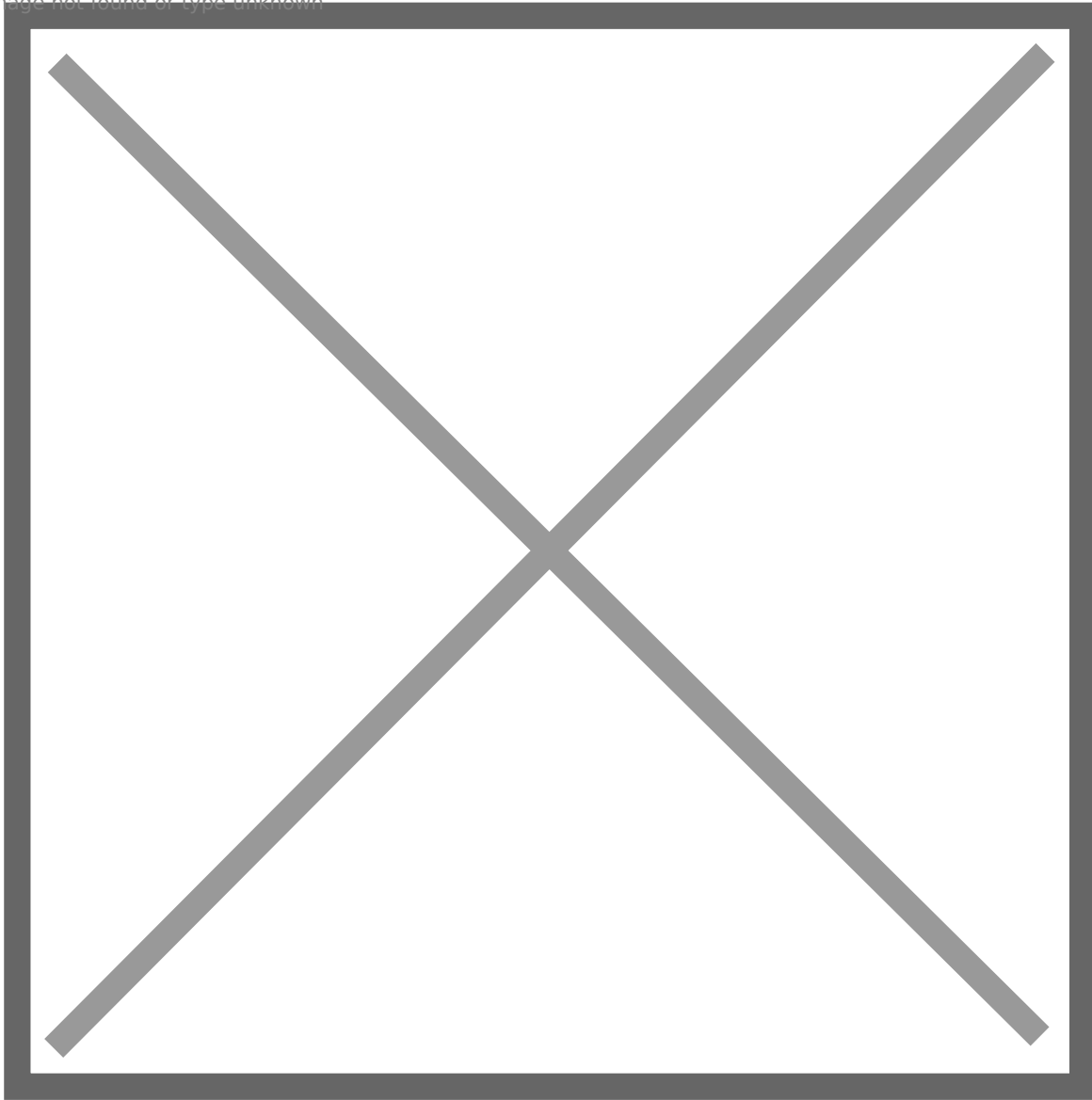
Image not found or type unknown



1.1. Den Song manuell eintippen.

Dafür auf „Neuen Song erstellen“ klicken (roter Pfeil), sodass sich ein Editor-Fenster öffnet. In diesem können Song und Titel eingegeben werden.

Image not found or type unknown



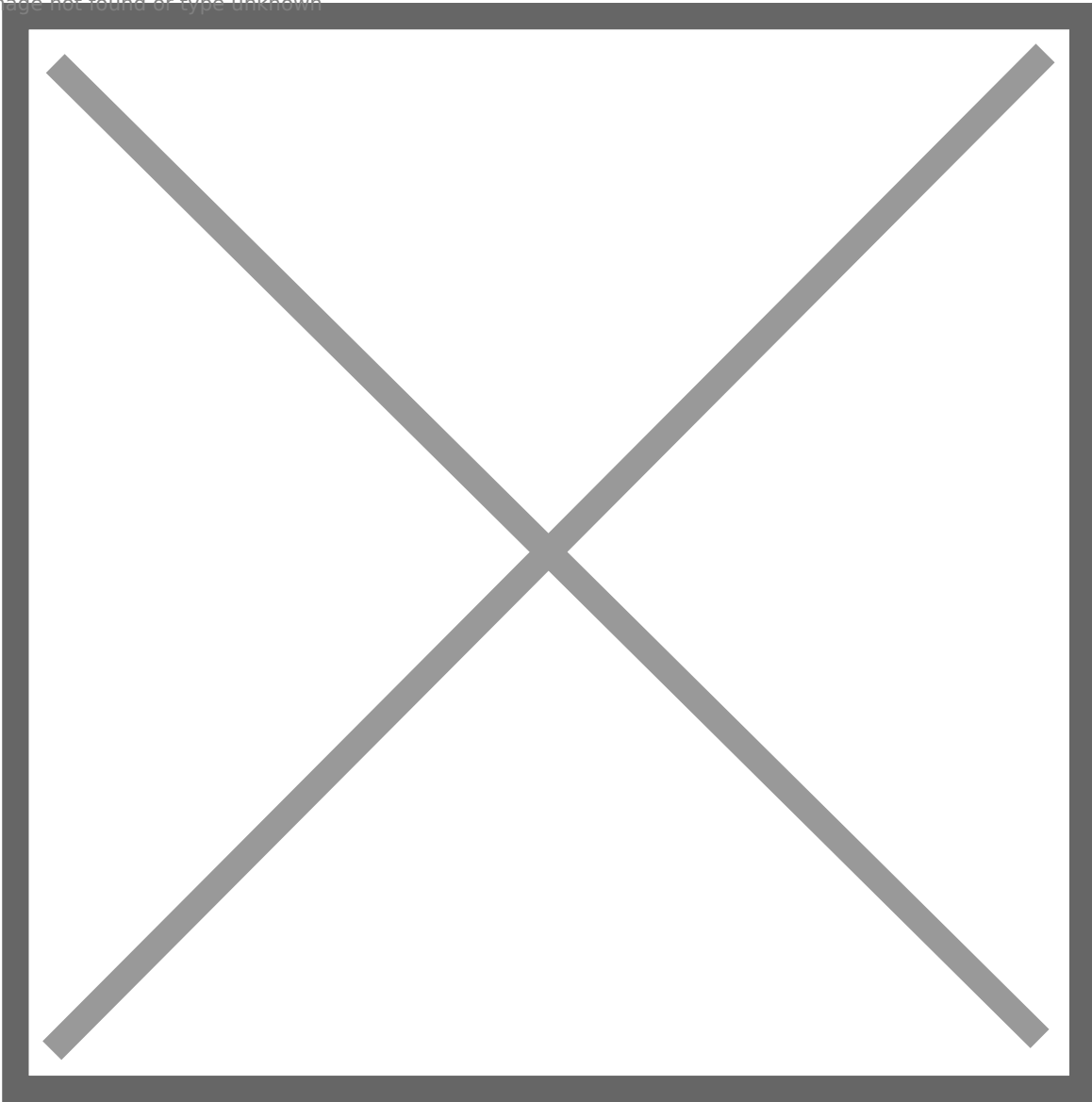
Dabei bitte beachten, dass die einzelnen Strophen/Refrains/Bridges überschrieben werden sollten. Dafür einfach in den Editor „Vers 1/Refrain/Vers 2/Bridge/...“ schreiben. Dies wird dann automatisch farbig hinterlegt und erscheint nicht auf der Folie. Dahinter kann dann der Songtext eingegeben werden, Folien sind durch die Eingabe von „---“ zu trennen.

Die einzelnen Zeilen sollten dabei nicht länger sein, als die grau gestrichelte senkrechte Linie anzeigt.

Optional kann rechts noch die Versreihenfolge bearbeitet werden.

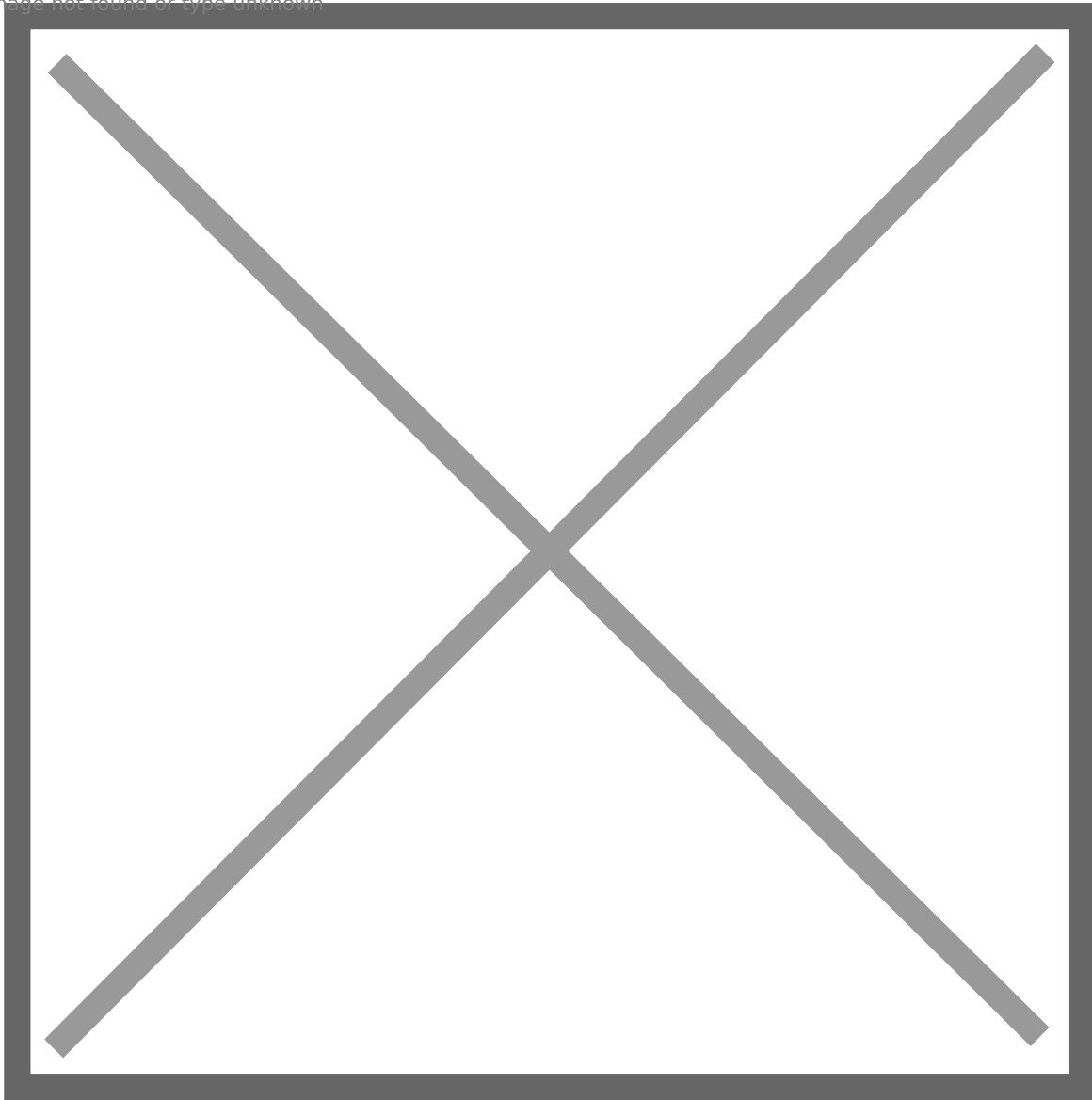
Verschiedene Sprachen bzw. Übersetzungen eines Liedes können hinzugefügt werden, indem auf der rechten Seite unten die Anzahl der Sprachen erhöht wird. Jede zweite/dritte/vierte Zeile (je nach Anzahl der Sprachen) wird dann automatisch in den jeweiligen Sprachen angeordnet:

Image not found or type unknown



Bitte weiterhin nicht vergessen, die Copyrights anzugeben. Dazu oben auf den Reiter „Copyrights“ klicken (roter Pfeil). Es öffnet sich ein Fenster, in dem Autoren und Copyrights des Verlags angegeben werden können:

Image not found or type unknown



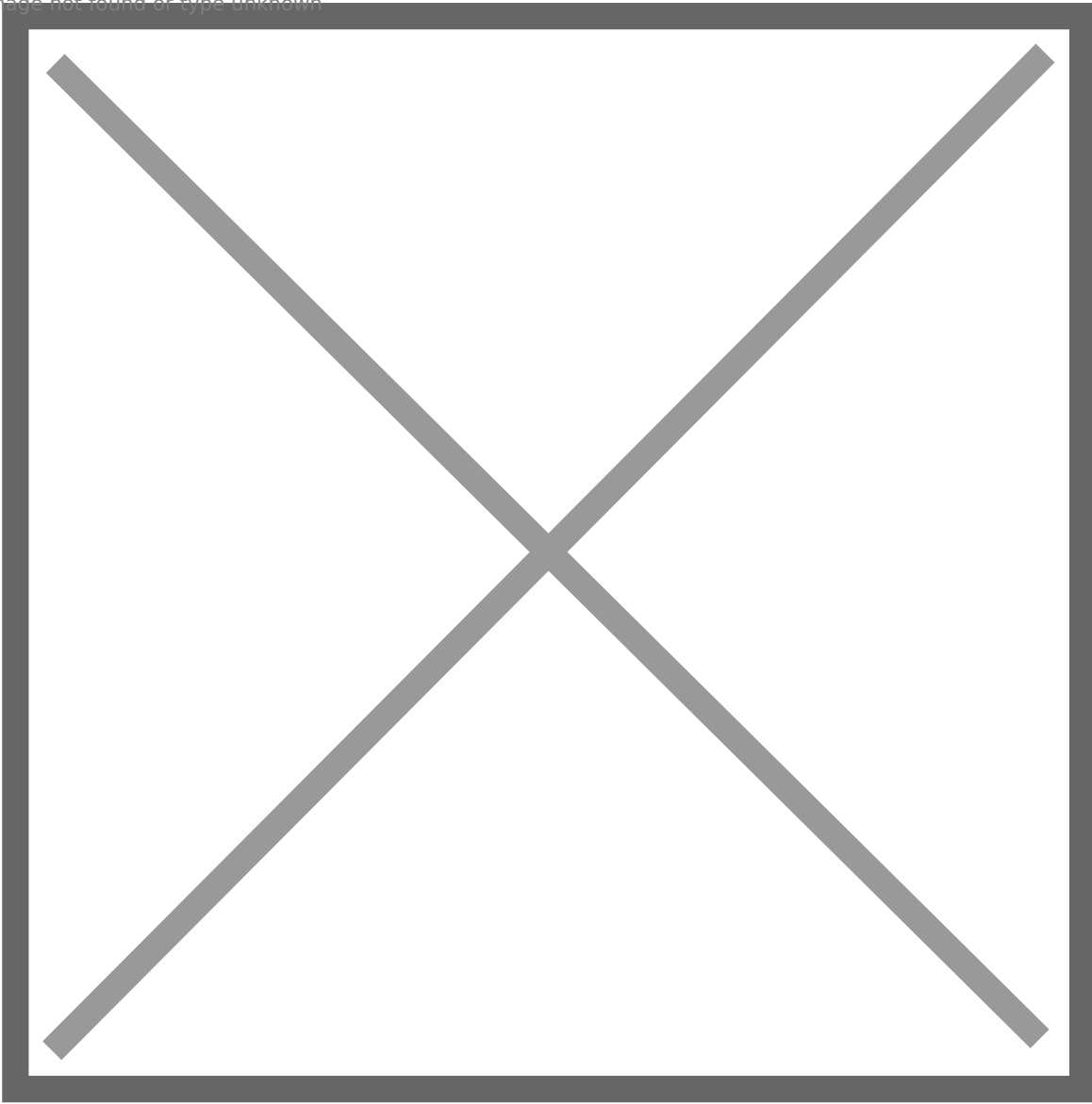
Danach kann der neue Song über „OK“ oben rechts abgespeichert werden.

1.2. Den Song aus CCLI importieren.

Dafür bitte auf der Songbeamer Hauptseite oben links auf „Datei“ klicken.

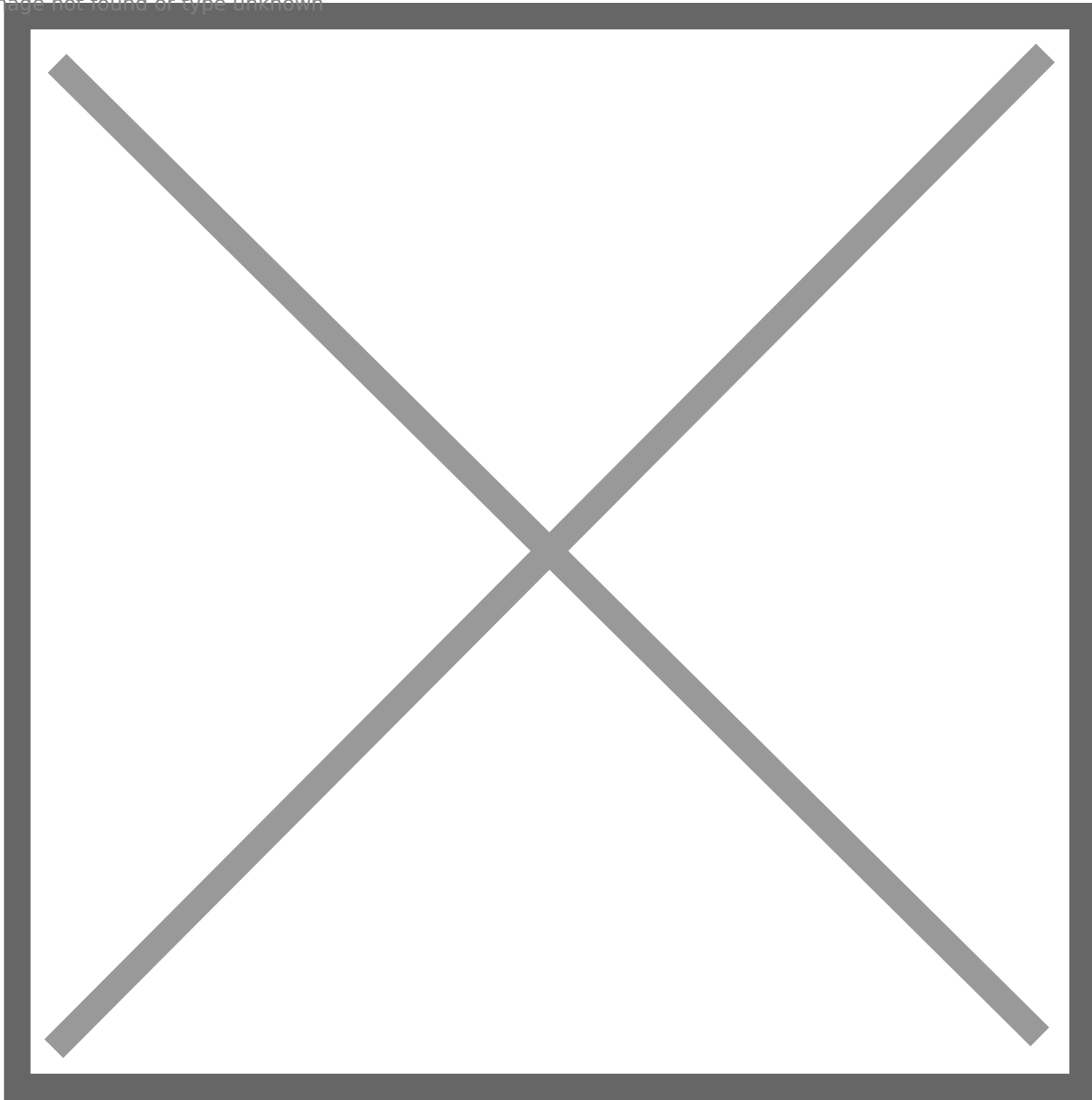
Es öffnet sich eine Suchmaske ähnlich der, in welcher bereits vorhandene Songs gesucht werden können. Hier kann nun aber der neue Song gesucht und unmittelbar darauf durch einen Klick auf „OK“ abgespeichert werden. Er erscheint dann auch gleich auf der Songbeamer-Hauptseite links im Ablaufplan.

Image not found or type unknown



2. Vorhandenen Song bearbeiten

Image not found or type unknown



Ein vorhandener Song lässt sich durch Klicken auf „Song bearbeiten“ (roter Pfeil) verändern. Es öffnet sich die gleiche Maske, die auch erscheint, wenn man einen neuen Song manuell eintippt, nur ist hier der Text bereits vorhanden und kann beliebig bearbeitet werden (z.B. können fehlende Copyrights eingefügt werden oder eine Übersetzung hinzugefügt werden).

Revision #3

Created 4 November 2020 11:17:46 by clemens.barnikow

Updated 10 November 2020 16:40:30 by manuel.herold